



Spellen Words&Birds

Bij alle spellen in Words&Birds moeten de opgaven binnen een bepaalde tijd opgelost worden. Bij de meeste spellen is dat 20 seconden. Alle spellen bevatten opgaven die variëren van heel makkelijk tot heel moeilijk.

Flashy (flits)

In dit spel wordt het spellen van verschillende woorden geoefend. Een woord wordt kort op het scherm gepresenteerd ('geflitst'), waarna het op de juiste manier geschreven dient te worden. Er zijn meerdere 'flitsmogelijkheden', soms wordt het complete woord kort getoond, een andere keer worden de letters één voor één getoond.

Ducktator (dictee)

In dit spel wordt het spellen van verschillende woorden geoefend. Na het horen van het woord dient het op de juiste manier geschreven te worden.

Chooser (goed gespeld?)

In dit spel wordt spelling geoefend. Er worden zes woorden aangeboden, waarvan vijf verkeerd gespeld en één juist gespeld. Het juist gespelde woord dient te worden aangeklikt.

Shaper (woordvormen)

Bij dit spel moeten spelers woorden omzetten in de juiste woordvorm. Het spel traint daarmee de o.a. kennis van verkleinwoorden, bijvoeglijke naamwoorden, meervoudsvormen en de trappen van vergelijking. Er zijn ook opgaven waarbij kinderen het juiste aanwijzende voornaamwoord of lidwoord moeten invullen.





Rapenburgerstraat 109-hs
1011 VL Amsterdam
020-8969444
info@oefenweb.nl

Wordo (woordenschat)

Dit spel test de woordkennis/woordenschat van de speler. De vraag bestaat uit een woord en vervolgens moet de juiste betekenis uit meerdere antwoordmogelijkheden gekozen worden.

Puzzle (letterchaos)

In Puzzle zijn de letters van het woord door elkaar gehusseld. De speler moet de letters weer in de juiste volgorde plaatsen om een bestaand woord te vormen.

Verby (werkwoorden)

In dit spel komen alle aspecten van werkwoordspelling (tegenwoordige tijd, verleden tijd, voltooid tijd, gebiedende wijs enz.). De speler krijgt een zin aangeboden en moet de werkwoorden in de juiste vorm invullen.

